**Documentação IGames**

**Justificativa do projeto:**

Nos tempos atuais, com cada vez mais jogos sendo lançados, as pessoas acabam ficando perdidas em relação ao o lançamento de jogos, campeonatos, valores de consoles, valores de jogos, plataformas sendo lançadas e etc. Para que os fãs de games não ficarem para traz criamos o site IGames que o informará tudo sobre o mundo dos games de primeira mão, todos os jogos do momento.

**Objetivo:** Levar a informação até o cliente, controlar e monitorar o número de usuários que jogam um determinado jogo.

**Escopo:** Através de uma API criar um site linkado com um banco de dados para armazenar dados de cadastro dos usuários e de seus jogos favoritos, e uma página onde sempre vem te trazendo notícias e informações do mundo dos games. Através de um gráfico onde os jogos dos usuários serão armazenados e será mostrado para o cliente em tempo real.

**,**

**Premissas:**

* Os usuários terão as notícias sempre de ultima mão.
* As noticias serão com base no jogo que cada usuário escolheu.
* Nosso site estará sempre atualizado com base no game do momento.

**Restrições:**

* Caso um certo usuário não se identificar com algum game da lista não haverá possibilidade do usuário adicionar um jogo do seu agrado.
* Nossa plataforma irá disponibilizar apenas jogos lançamento e quantidade de usuários, podendo assim o site não poderá fazer nada caso não tiver um jogo do agrado de um determinado cliente.

**Sustentação:**

De modo geral o aplicativo é sustentado por uma equipe pequena de TI que auxilia no suporte técnico do banco de dados e outra equipe pequena que é responsável pela segurança dos dados das pessoas cadastradas.